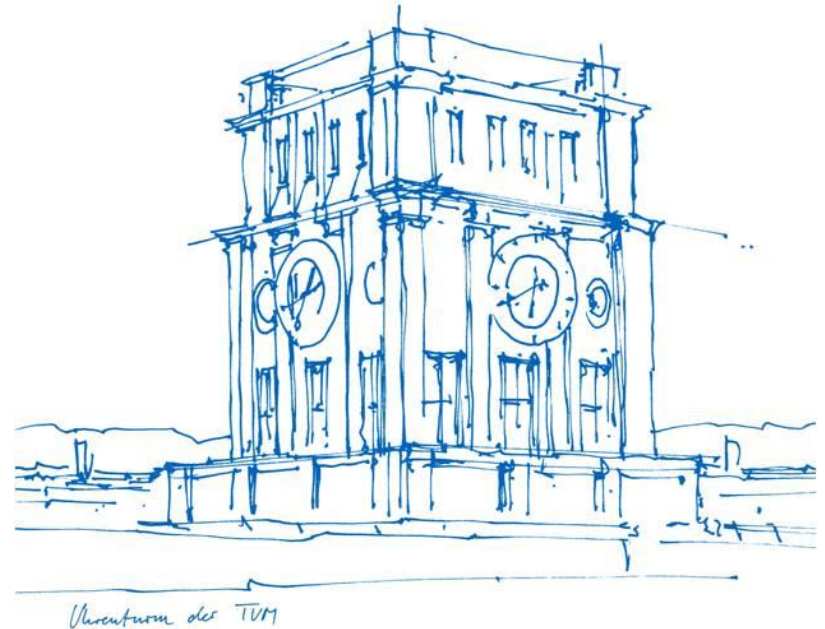


Grundlagenpraktikum: Rechnerarchitektur

SoSe 2025

~ *Danial Arbabi*

danial.arbabi@tum.de



Zulip-Gruppen

GRP 01: Montag 10:00

[MI 03.13.10](#)



[#GRA/S - Tutorial-GRP-01](#)

GRP 03: Montag 14:00

[MI 01.06.20](#)



[#GRA/S - Tutorial-GRP-03](#)

Tutoriums-Website



<https://home.cit.tum.de/~arb>

oder

<https://arb.tum.sexy>

Disclaimer:

*Dies sind keine offiziellen
Materialien, somit besteht keine
Garantie auf Korrektheit und
Vollständigkeit.
Falls euch Fehler auffallen, bitte
gerne melden.*

Wiederholung

Module in SystemC

Stichworte: Konstruktor, Sensitivity-Lists, behaviour

```
1 SC_MODULE(M1) {  
2     sc_signal<bool> x;  
3     sc_signal<bool> y;  
4     sc_signal<bool> output;  
5  
6     SC_CTOR(M1) {  
7         SC_THREAD(behaviour);  
8         sensitive << x << y;  
9     }  
10  
11     void behaviour() {  
12         while (true) {  
13             output = x.read() | (!x.read() & y.read());  
14             wait();  
15         }  
16     }  
17 };
```

Signale

Konstruktor

update /
behaviour

Module in SystemC

Stichworte: Ports (input, output)

```
1 SC_MODULE(MyModule) {  
2     sc_in<bool> input;  
3     sc_out<bool> output;  
4  
5     SC_CTOR(MyModule) {  
6         SC_THREAD(behaviour);  
7     }  
8  
9     void behaviour() {  
10         while (true) {  
11             output->write(!input->read());  
12             wait();  
13         }  
14     }  
15 };
```

- Lesen vom Input
- Schreiben auf den Output

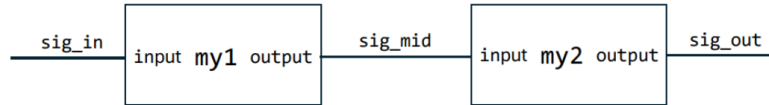


A hand-drawn diagram illustrating a class structure. It consists of a large outer rectangle representing a class, with a smaller inner rectangle representing a method. The inner rectangle is labeled "behaviour()". On the left side of the outer rectangle, there are two small rectangular tabs, each with a curved line pointing towards the center. On the right side, there is a single small rectangular tab with a curved line pointing towards the center.

behaviour()

Module in SystemC

Kommunikation zwischen Modulen (Kabel verbinden)



```
1 MyModule my1("my1");
2 MyModule my2("my2");
3 sc_signal<bool> sig_in, sig_mid, sig_out;
4 // Die Tatsächlichen Signale werden außerhalb der Module
  erstellt.
5
6 my1.input.bind(sig_in);
7 my1.output.bind(sig_mid);
8 // port.bind(signal) weist einem Port ein Signal zu.
9
10 my2.input(sig_mid);
11 my2.output(sig_out);
12 // Alternative Schreibweise: port(signal).
```

- Schreiben / Lesen von Signalen
- Verbinden dieser Signale mit den Ports

XOR-GATTER

Tutoriumsaufgabe T6-2

1. Implementiere ein Modul für ein **XOR-Gatter** mit dem Namen *XOR_GATE* und einem einfachen Konstruktor.
2. Das Modul soll eine kombinatorische Schaltung darstellen, zwei Signale (a, b) für den Input verwenden und ein Signal (out) für den Output.

A	B	XOR
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

RISC-V Multiplexer

Tutoriumsaufgabe T6-3

1. Zwei Aufgaben:
 1. MULTIPLEXER_BOOLEAN
 2. MULTIPLEXER_I32
2. Was ist ein Multiplexer?
 1. Wie ein Switch-Case Statement
 2. Entscheidet welches Eingangssignal raus kommt

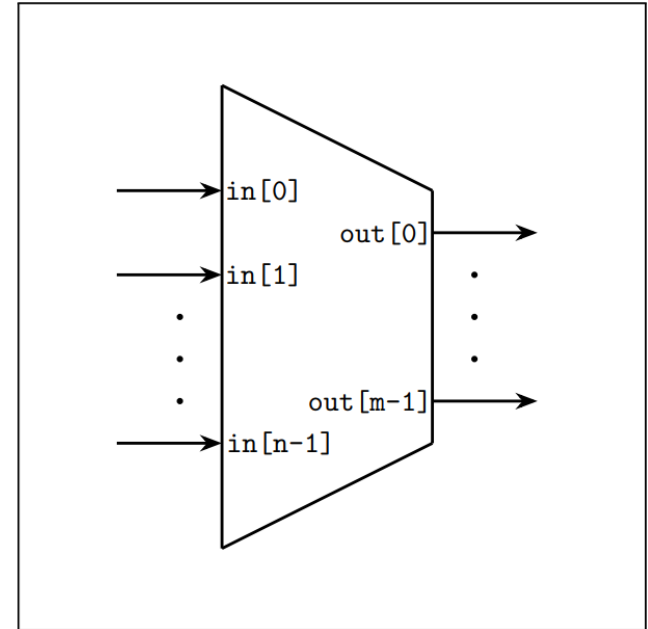
SPEZIFIKATION: MULTIPLEXER_BOOLEAN

Inputs

- ☐ `in`: vector of boolean flags
- ☐ `select`: 8-bit register

Outputs

- ☐ `out`: vector of boolean flags



RISC-V Multiplexer

Tutoriumsaufgabe T6-3

1. select: 8-bit unsigned Integer
 1. Falls *select* größer als #Inputs → alle Outputs 0
 2. Sonst entscheidet select welches Inputsignal an die Outputs kommt
2. Definiere eigenen Konstruktor:
 1. Neue Params: *int fanIn*, *int fanOut*
→ Bestimmen #Input/Output Ports

Erlaubte *Magie*: Input wählen, Outputs kopieren, Vector-Größe prüfen.

RISC-V Multiplexer

Tutoriumsaufgabe T6-3

SPEZIFIKATION: MULTIPLEXER_I32

Inputs

- ☐ `in`: vector of 32-bit values
- ☐ `select`: 8-bit register

Outputs

- ☐ `out`: vector of 32-bit values